

06_Tag4

Calliope-Kurs, Sommer/Herbst 2018

Jogi Künstner, Turbine Brunen



Section 1

Kurs Programmieren Lernen mit Calliope Mini



Subsection 1

Lektion / Nachmittag 4



Zusammenfassung

Heute wiederholen wir als erstes nochmal kurz das Gelernte vom letzten Nachmittag,

Wir schauen uns nochmal an, was das mit Logik, Wahrheit, Wahr oder Falsch auf sich hat. Und damit natürlich auch, wie das bei Entscheidungen genutzt werden kann. Also : Wenn xxx, Dann yyy

Darauf anschliessend schauen wir uns auch nochmal ein wichtiges Kapitel für die Software-Entwicklung, das Programmieren an: Die **Schleife** , neben der **Wenn-Dann** - Konstruktion sicherlich das zweitwichtigste Element beim Programmieren!

Dazu schauen wir uns an, was es für Möglichkeiten gibt, den Bildschirm, unser Display mit 5x5 LEDs reihenweise, jede LED einzeln zu füllen.

Daraufhin schauen wir uns kurz die allgemeine Funktion eines Motors an, sehen was es für verschiedene Arten von Elektro-Motoren gibt.



Die einzelnen Kapitel

- 01 Auffrischen: Logik und Wenn-Dann
- 02 Schleifen-Programmierung
- 03 Motoren Übersicht
- 04 Ansteuerung von Servo-Motoren
- Hoch zur Übersicht

